



Tovertafel

Welke digitale vaardigheden zijn vereist voor het gebruik van dit e-healthproduct?

Afbeelding product	
Omschrijving product	<p>De Tovertafel is een interactief spel dat mensen in beweging brengt. Het is oorspronkelijk ontworpen voor mensen met dementie. De bewegende beelden zorgen voor gezelligheid en een vrolijke sfeer. De mensen aan tafel gaan spontaan meedoen en herinneringen aan vroeger komen boven. Vlinders vangen, een strandbal overgooien, herfstblaadjes opvegen en spreekwoorden afmaken. Het zijn spellen die je kunt spelen met de Tovertafel. Iedereen kan meedoen, ook mensen in een verder gevorderd stadium van dementie. Bewoners en familie genieten van de beelden uit hun jeugd en muziek uit vroegere tijden. De beelden kunnen op elke tafel worden geprojecteerd.</p>
Doelgroep	<ul style="list-style-type: none">▪ Ouderen▪ Mensen met dementie▪ Mensen met een verstandelijke beperking▪ Kinderen
Thema en mogelijke cliëntdoelen	<ul style="list-style-type: none">○ Welzijn, vermaak, interactie○ Activering
Benodigde digitale vaardigheden cliënt	<p>Voor de gebruiker van de Tovertafel is geen specifieke digitale vaardigheid vereist. Het gebruik is intuïtief.</p>
Benodigde digitale vaardigheden zorgprofessional	<p>De professional moet weten dat de tafel een 'stand alone' is. De tovertafel heeft stroom nodig om te kunnen werken. Het wordt aanbevolen om voor een correcte werking van de tafel verbinding te maken met een netwerk. Door verbinding te hebben met het netwerk kunnen er ook mogelijke software- en veiligheidsupdates plaatsvinden. Ook is het mogelijk om de tafel zonder netwerkverbinding te gebruiken. Er zijn een aantal basale digivaardigheden nodig om met de tafel te kunnen werken. De bediening gebeurt steeds met behulp van een afstandsbediening.</p> <ul style="list-style-type: none">• Kunnen benoemen wat de functie van de Tovertafel is• Weten voor wie de Tovertafel geschikt is• Weten welke functies erin zitten en of dit past bij de gebruiker• Nadenken over de gevolgen van de inzet van deze technologie• Weten wat een WIFI-netwerk en 4G is• Aansluiten en bedienen van het apparaat, weten welk (WIFI)netwerk nodig is om de Tovertafel mee te verbinden

	<ul style="list-style-type: none"> • Weten hoe je netwerk heet en hoe je er contact mee maakt vanuit het apparaat wat je gebruikt • Een wachtwoord correct kunnen invoeren • De tafel bedienen en instellen met de afstandsbediening • De sensor juist af kunnen stellen, dit is belangrijk om ervoor te zorgen dat de Tovertafel nauwkeurig reageert op bewegingen. Daarvoor moet men de instructie vanuit het hoofdmenu kunnen volgen • Het speelveld instellen gebeurt ook vanuit het hoofdmenu. Er wordt gevraagd met de pijltjestoetsen op afstandsbediening lijnen te trekken en te bevestigen • Met dezelfde afstandsbediening en pijltjestoetsen de spellen kunnen selecteren
Moeilijkheidsgraad	1 Plug & Play 2 Specifieke of aanvullende handeling nodig 3 Expert
Meer informatie	https://www.tover.care/nl/tovertafel
Bijzonderheden	